Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Introducción a la programación

Gerson Adrián Tobar Marroquín

1067022

Actividad #4

Nivel 1:

* Avanzar 2 veces.

Nivel 2:

* Avanza 2 veces.
* Giro
* Avanza 2 veces.

Nivel 3:

* Iniciar bucle
* Avanzar 2 veces.
* Giro
* Terminar bucle

Nivel 4:

* Abrir bucle principal
* Abrir bucle secundario
* Avanzar 2 veces
* Girar a la derecha
* Cerrar bucle secundario
* Girar 2 veces a la derecha
* Cerrar bucle principal.

Nivel #5

* Abrir bucle principal.
* Abrir bucle secundario
* Avanzar 2 veces
* Gira a la derecha
* Cerrar bucle secundario
* Girar a la derecha
* Cerrar bucle principal.

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media